



Stage ingénieur

HyVibe est une start-up basée à Paris, spécialisée dans la diffusion sonore par technologies vibratoires. HyVibe repense la diffusion audio en utilisant le rayonnement de toutes surfaces excitées par une source vibrante. La technologie utilisée permet de s'affranchir de la coloration apportée par les surfaces excitées à l'aide d'un procédé unique breveté.

La commercialisation d'une "smart" guitare, équipée de cette technologie, permet d'embarquer les différentes fonctionnalités (chorus, réverbération, looper, enceinte bluetooth) sans haut-parleur, amplificateur de guitare ni pédale externe. Ce nouveau produit, intégré dans une gamme de guitares Lâg, rencontre un franc succès commercial.

Dans le cadre d'un nouveau projet visant à adapter notre technologie à de nouveaux secteurs industriels, HyVibe recherche un stagiaire ingénieur.

Mission détaillée :

Au sein de l'équipe de R&D, vous participerez aux projets de développement de nouvelles applications audio utilisant la technologie "speakerless".

Vous serez notamment chargé de :

- 1) Réaliser un benchmark des excitateurs vibratoires et des capteurs de vibrations industriels disponibles sur le marché.
- 2) Caractériser les excitateurs, les capteurs vibratoires retenus et les différentes surfaces à exciter (bois, verre, plastique...) dans notre laboratoire acoustique.
- 3) Développer une modélisation des traitements HyVibe permettant d'améliorer la qualité sonore des applications speakerless à partir des données mesurées précédemment.
- 4) Optimiser des traitements à partir de critères psycho-acoustiques et physiques à déterminer.
- 5) Synthèse des travaux.

Qualités attendues : autonomie, réactivité, curiosité pour la technique, soif d'apprendre.

Des connaissances en programmation, traitement du signal, vibration et acoustique sont nécessaires pour ce stage.

Expérience : Stage master ou ingénieur bac+5 ans

Langues : Anglais maîtrisé obligatoire, Français

Merci de nous envoyer vos candidatures à l'adresse mail suivante : jobs@hyvibe.audio